



# TELLO EDU

## Table des matières

FR translation by/traduit en FR par:  
[www.idronemontreal.com](http://www.idronemontreal.com)



# TELLO EDU

Leçons	Titre/ sujet
Leçon 1	Informatique - Formation au vol. Les élèves concevront des algorithmes simples pour contrôler leur drone.
Leçon 2	Informatique - Les boucles. Les élèves exploreront les itérations pour contrôler leur drone.
Leçon 3	Informatique - La danse des drones. Les étudiants comprendront et utiliseront les procédures et les fonctions.
Leçon 4	Informatique - Les parcours à obstacles. Les étudiants navigueront leur drone autour d'une série des obstacles.
Leçon 5	Maths - Les pirouettes. Les élèves détermineront la probabilité qu'un drone pirouette dans différentes directions.
Leçon 6	Maths / Science - Les courses de drones. Les élèves calculeront et compareront les vitesses, les temps et les distances.
Leçon 7	Maths - Créer des formes. Les élèves créent des formes régulières de polygone avec leur drone.
Leçon 8	Informatique - Programmer avec Python. Les étudiants apprendront à contrôler un drone à l'aide de python.
Leçon 9	Ingénierie - Théorie du vol: Partie 1. Les élèves apprendront les quatre forces fondamentales de vol.
Leçon 10	Ingénierie - Théorie du vol: Partie 2. Les élèves vont construire et tester une aile pour un drone / un avion.
Leçon 11	Ingénierie - Construction d'aéronef. Les élèves conçoivent et construisent un planeur simple.
Leçon 12	Ingénierie - Technologies du drone. Les étudiants explorent l'histoire de la technologie des drones.

### Leçon 1 - Formation au vol (informatique)

Dans cette leçon d'initiation à la programmation, les élèves apprendront comment écrire un algorithme (séquence d'instructions) pour contrôler leur drone.

### Leçon 2 - Les boucles ( Informatique)

Dans cette leçon, les élèves exploreront les itérations (loops- Repeat et Forever) pour contrôler leur drone et rendre leur code plus efficace.

### Leçon 3 - La danse des drones (informatique)

Dans cette leçon, les élèves vont apprendre à utiliser les procédures et les fonctions pour programmer leur drone. En utilisant ce qu'ils ont appris, les élèves vont créer une routine simple de danse pour leur drone.



TELLO EDU

## Table des matières



TELLO EDU

### Leçon 4 - Les parcours à obstacles (informatique)

Dans cette leçon, les élèves utiliseront ce qu'ils ont appris dans les leçons précédentes pour naviguer leur drone autour d'une série des obstacles.

### Leçon 5 – Les pirouettes (Maths)

Dans cette leçon, les élèves détermineront la probabilité qu'un drone bascule dans différentes directions (avant / arrière / gauche / droite) et apprendront à convertir leurs résultats en fractions, décimales et pourcentages.

### Leçon 6 - Les courses de drones (Maths / Science)

Dans cette leçon, les élèves vont faire des essais de vitesse avec leurs drones et calculer et comparer les vitesses, les temps et les distances. Les élèves calculeront également la moyenne, le mode, la médiane et l'étendue de leurs temps au tour.

### Leçon 7 - Créer des formes (maths)

Dans cette leçon, les élèves vont apprendre à calculer les angles intérieur et extérieur des polygones réguliers. En utilisant ce qu'ils ont appris, les étudiants programment leurs drones pour créer des formes régulières de polygones.

### Leçon 8 - Programmer avec Python (Informatique)

Dans cette introduction à la programmation en Python, les étudiants apprendront à contrôler leur drone à l'aide du langage de programmation Python.

### Leçon 9 - Théorie du vol: Partie 1 (Ingénierie)

Dans cette leçon, les élèves apprendront les quatre forces fondamentales de vol.

### Leçon 10 - Théorie du vol: Partie 2 (Ingénierie)

Dans cette leçon, les élèves utiliseront ce qu'ils ont appris sur les quatre forces de vol fondamentales pour concevoir, construire et tester une aile pour drone / avion.

### Leçon 11 - Construction des aéronefs (Ingénierie)

Dans cette leçon, les élèves utiliseront ce qu'ils ont appris dans les leçons précédentes pour concevoir et construire un planeur simple.

### Leçon 12 - Technologies des drones

Dans cette leçon, les élèves exploreront l'histoire de la technologie des drones, ainsi que la possibilité d'utiliser des drones dans l'avenir.